

Chapitre 1

Vecteurs, droites et plan de l'espace 1

Table des matières

1 Droites et plans.	2
1.1 Propriétés	2
1.2 Positions relatives de droites et de plans dans l'espace	3
2 Vecteurs de l'espace.	5
2.1 Translation	5
2.2 Vecteurs colinéaires	5
2.3 Vecteurs coplanaires	5
3 Coordonnées d'un vecteur	6
3.1 Base de l'espace	6
3.2 Coordonnées d'un vecteur de l'espace	6
3.3 Repère de l'espace	7
3.4 Coordonnées d'un point de l'espace	7
3.5 Coordonnées d'un vecteur défini par deux points	8
4 Représentation paramétrique d'une droite	8

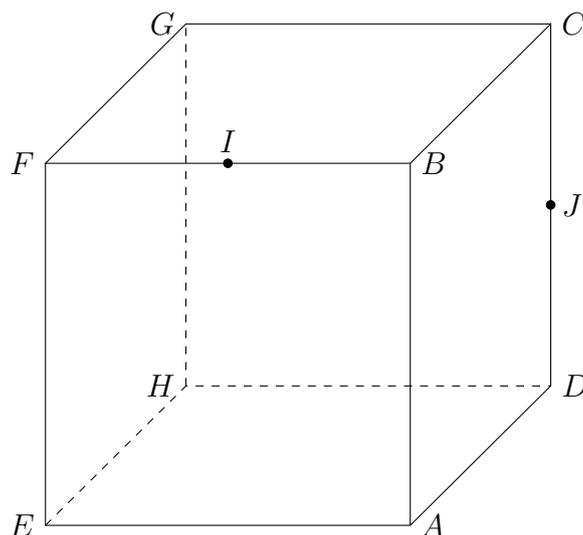
1 Droites et plans.

1.1 Propriétés

Propriété 1 :

- 3 points A, B et C non alignés définissent un plan. On note ce plan (ABC) .
- Une droite et un point extérieur à la droite définissent un plan.
- Soit \mathcal{P} un plan et d une droite appartenant à ce plan. Alors tout point M de la droite d appartient au plan \mathcal{P} .

Exercice 1 : On considère le cube $ABCDEFGH$. On note I le milieu de $[FB]$ et J le milieu de $[DC]$. Dessiner la section du cube et du plan (GIJ) .



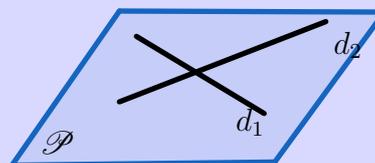
Définition 1 :

On dit que des points ou des droites sont coplanaires s'ils ou elles appartiennent à un même plan.

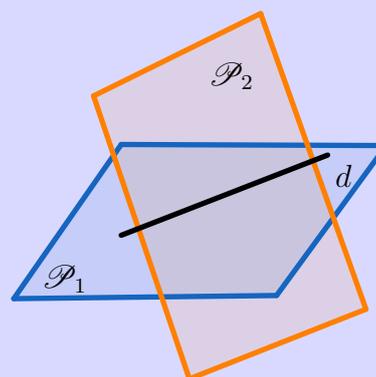
1.2 Positions relatives de droites et de plans dans l'espace

Propriété 2 :

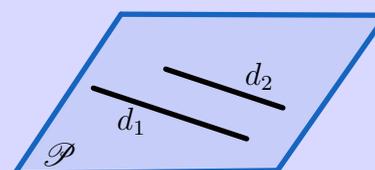
- Deux droites parallèles ou sécantes sont coplanaires.



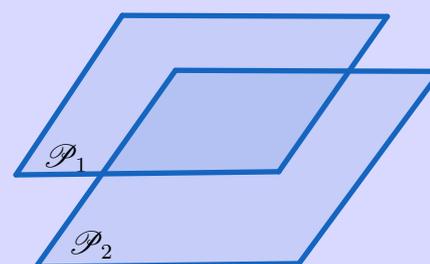
- Si deux plans sont sécants et non confondus alors leur intersection est une droite.



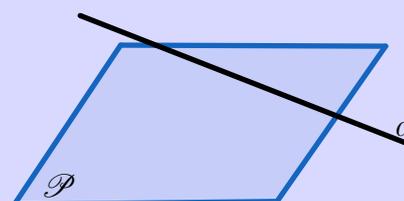
- Deux droites sont parallèles lorsqu'elles sont coplanaires et sans point commun, ou lorsqu'elles sont confondues.



- Deux plans sont parallèles lorsqu'ils n'ont aucun point commun, ou lorsqu'ils sont confondus.

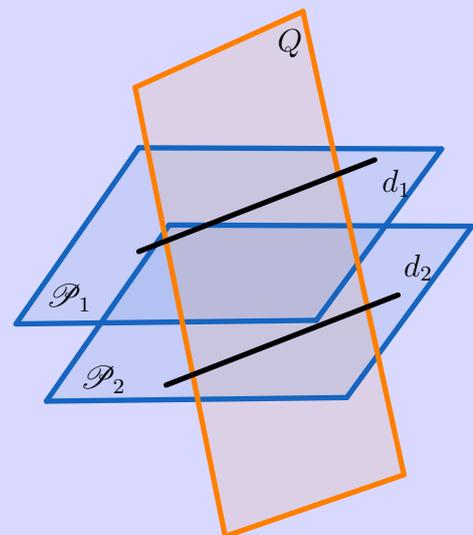
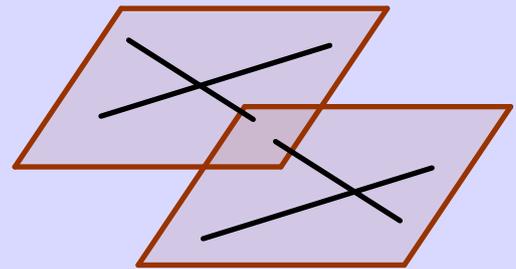
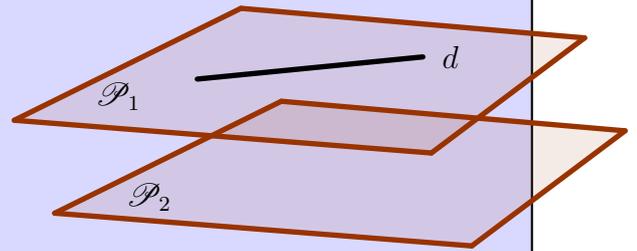
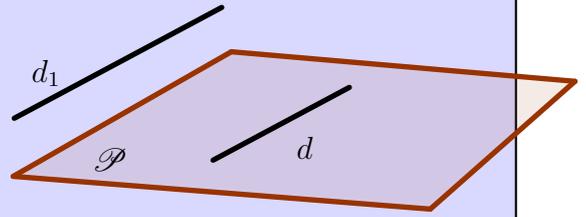


- Une droite et un plan sont parallèles lorsqu'ils n'ont aucun point commun, ou lorsque la droite appartient au plan.



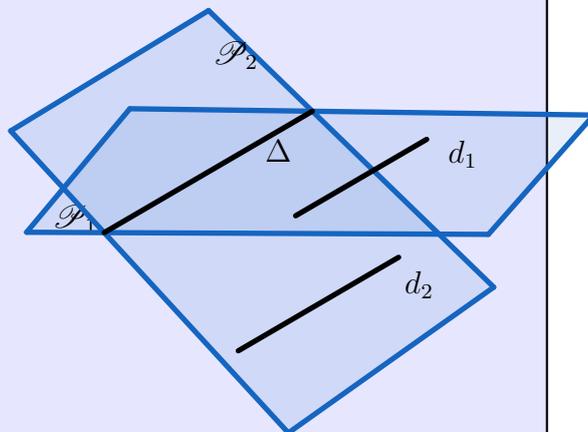
Propriété 3 :

- Si une droite d_1 est parallèle à une droite d , alors la droite d_1 est parallèle à tout plan \mathcal{P} contenant la droite d .
- Si deux plans sont parallèles alors toute droite contenue dans un des plans est parallèle à l'autre.
- Deux plans sont parallèles si et seulement si deux droites sécantes de l'un sont parallèles à deux droites sécantes de l'autre.
- Si deux plans \mathcal{P}_1 et \mathcal{P}_2 sont parallèles alors tout plan Q qui coupe \mathcal{P}_1 coupe aussi \mathcal{P}_2 et les droites d'intersection d_1 et d_2 sont parallèles.



Théorème 1 :**Théorème du "toit".**

Soit deux plans \mathcal{P}_1 et \mathcal{P}_2 sécants suivant une droite Δ , d_1 une droite du plan \mathcal{P}_1 , parallèle à une droite d_2 du plan \mathcal{P}_2 . Alors la droite Δ est parallèle aux droites d_1 et d_2 .

**2 Vecteurs de l'espace.****2.1 Translation****Définition 2 :**

Soit deux points A et B de l'espace. La translation t de vecteur AB est la transformation qui associe à tout point C en un point D tel que $\overrightarrow{CD} = \overrightarrow{AB}$.

2.2 Vecteurs colinéaires**Définition 3 :**

On dira que 2 vecteurs \vec{u} , \vec{v} sont colinéaires s'il existe un réel k tel que

$$\vec{u} = k\vec{v}$$

2.3 Vecteurs coplanaires**Définition 4 :**

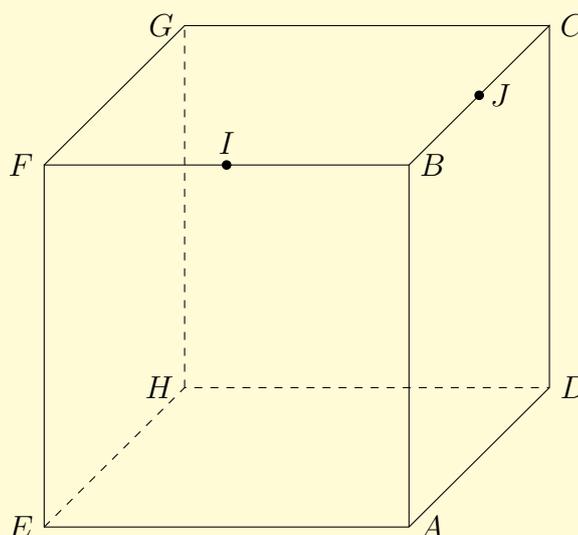
On dira que 3 vecteurs \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} sont coplanaires (ou liés) si un de ces vecteurs peut s'écrire comme combinaison linéaire des deux autres.

Ou encore :

$$\exists \alpha \in \mathbb{R}, \exists \beta \in \mathbb{R}, \exists \gamma \in \mathbb{R} \text{ tel que } (\alpha, \beta, \gamma) \neq (0, 0, 0) \text{ et } \alpha\vec{u} + \beta\vec{v} + \gamma\vec{w} = \vec{0}$$

Exemple 1 :

On considère le cube $ABCDEFGH$. On note I le milieu de $[FB]$ et J le milieu de $[BC]$.



Les vecteurs \overrightarrow{AE} , \overrightarrow{FG} et \overrightarrow{IJ} sont coplanaires.

3 Coordonnées d'un vecteur

3.1 Base de l'espace

Définition 5 :

On appelle base tout triplet de vecteurs non coplanaires. Autrement dit, $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ forment une base de l'espace si :

$$\forall (\alpha, \beta, \gamma) \in \mathbb{R}^3, \alpha\vec{u} + \beta\vec{v} + \gamma\vec{w} = \vec{0} \Rightarrow \alpha = \beta = \gamma = 0$$

On dira alors que les vecteurs sont linéairement indépendants.

3.2 Coordonnées d'un vecteur de l'espace

Définition 6 :

On munit l'espace d'une base $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$. Pour tout vecteur \vec{u} , il existe une unique triplet (x, y, z) de réels tel que :

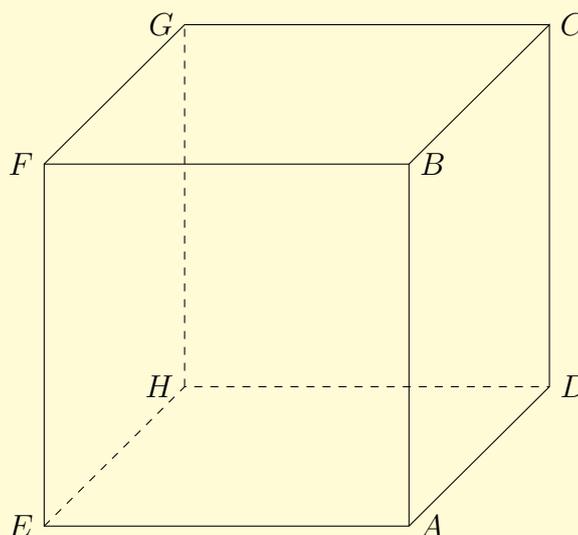
$$\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

Ce triplet s'appelle coordonnées du vecteur \vec{u} dans la base $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$. On notera alors :

$$\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

Exemple 2 :

On considère le cube $ABCDEFGH$:



Citer différentes bases.

3.3 Repère de l'espace

Définition 7 :

Un repère de l'espace est un couple définie par un point et une base. Pour un point O , appelé origine du repère, et une base $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, on définit ainsi le repère $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.

3.4 Coordonnées d'un point de l'espace

Définition 8 :

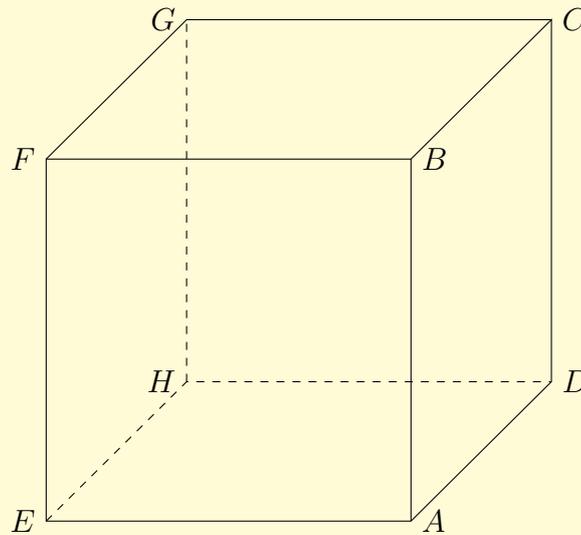
On se place dans le repère $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$. On appellera coordonnées du point M les coordonnées du vecteur \overrightarrow{OM} dans la base $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$:

$$\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

On notera alors : $M(x, y, z)$.

Exemple 3 :

On considère le cube $ABCDEFGH$:



On se place dans la base $(A, \vec{AD}, \vec{AB}, \vec{AE})$. Donner les coordonnées des 8 points.

Exercice 2 : Retrouver les coordonnées du milieu de deux points.

3.5 Coordonnées d'un vecteur défini par deux points**Propriété 4 :**

Soit $A(x_A, y_A, z_A)$ et $B(x_B, y_B, z_B)$, les coordonnées de \vec{AB} sont $\vec{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \\ z_B - z_A \end{pmatrix}$

4 Représentation paramétrique d'une droite**Propriété 5 :**

Soit d une droite définie par un point $A(x_A, y_A, z_A)$ et un vecteur directeur $\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$.

Pour tout point $M(x, y, z)$ de d , il existe un réel k tel que :

$$\begin{cases} x = x_A + k \times a \\ y = y_A + k \times b \\ z = z_A + k \times c \end{cases}$$

Cette présentation s'appelle représentation paramétrique de la droite d . (elle n'est pas unique...)

Exemple 4 :

On considère la droite d dont on donne une représentation paramétrique :

$$\begin{cases} x = 5 + 3k \\ y = -1 + k \\ z = 2 - 4k \end{cases}, k \in \mathbb{R}$$

On peut naturellement dire que le point $(5, -1, 2)$ appartient à la droite, et que le vecteur $\vec{u} \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ -4 \end{pmatrix}$ est un vecteur directeur de la droite.

Déterminer deux autres points de la droite. Et deux points extérieur à la droite.

Exercice 3 : Pour deux points $A(-3, 2, 4)$ et $B(3, 0, -2)$. Justifier que la droite (AB) admet une représentation paramétrique suivante :

$$\begin{cases} x = -9 + 3k \\ y = 4 - k \\ z = 10 - 3k \end{cases}, k \in \mathbb{R}$$