

DS 9

Devoir sur table

(2 heures)

Nom :

Prénom :

Exercice 1 : (7 points)

Un restaurant propose trois types de formules :

- La formule A , pour 12 €, choisie par 50 % des clients ;
- La formule B , pour 15 €, choisie par 30 % des clients.
- La formule C , pour 20 €.

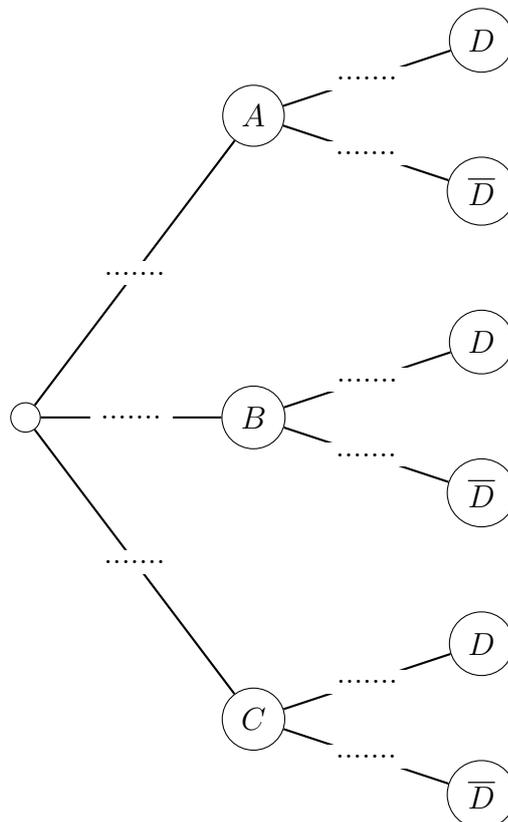
En supplément, le restaurateur propose des boissons pour 5 € :

- parmi les clients ayant pris la formule A , 80 % prennent les boissons ;
- parmi les clients ayant pris la formule B , 60 % prennent les boissons ;
- parmi les clients ayant pris la formule C , 90 % prennent les boissons.

On interroge au hasard un client de ce restaurant. On note :

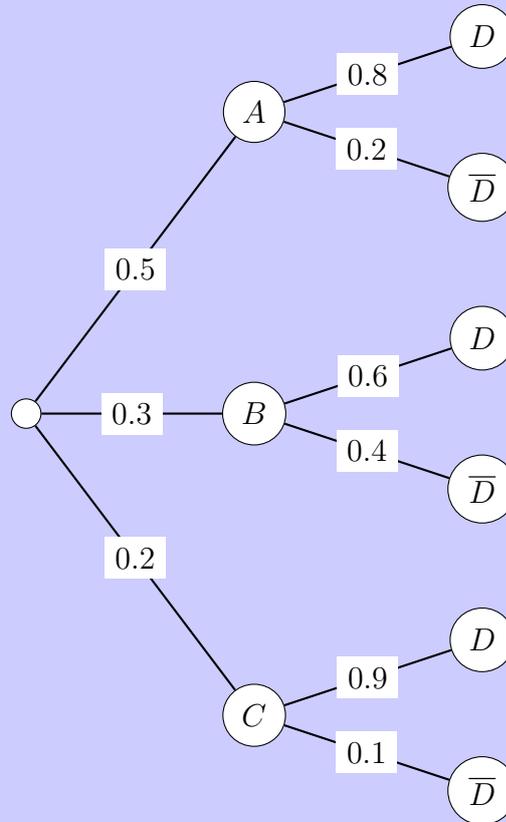
- A l'événement : « Le client prend la formule A » ;
- B l'événement : « Le client prend la formule B » ;
- C l'événement : « Le client prend la formule C » ;
- D l'événement : « Le client prend les boissons ».

1. Compléter l'arbre de probabilité associé à la situation.



Solution :

(0.5 point)



2. (a) Calculer la probabilité que le client prenne la formule A et les boissons.

Solution :

(0.5 point)

On cherche $P(A \cap D)$:

$$P(A \cap D) = P(A) \times P_A(D) = 0.5 \times 0.8 = 0.4$$

- (b) Montrer que la probabilité que le client prenne les boissons est égale à 0,76.

Solution :

(1 point)

On cherche $P(D)$. On se place sur la partition A, B et C . On peut alors utiliser la **formule des probabilités totales** :

$$\begin{aligned} P(D) &= P(A \cap D) + P(B \cap D) + P(C \cap D) \\ &= P(A) \times P_A(D) + P(B) \times P_B(D) + P(C) \times P_C(D) \\ &= 0.5 \times 0.8 + 0.3 \times 0.6 + 0.2 \times 0.9 \\ &= 0.76 \end{aligned}$$

3. Soit X la variable aléatoire égale à la somme totale dépensée par le client.

- (a) Montrer que l'on a :

$$P(X = 20) = 0,2$$

Solution :

(1 point)

L'événement $(X = 2)$ correspond à l'union disjointe de $B \cap D$ et de $C \cap \bar{D}$:

$$\begin{aligned}
 P(X = 2) &= P(B \cap D) + P(C \cap \bar{D}) \\
 &= P(B) \times P_B(D) + P(C) \times P_C(\bar{D}) \\
 &= 0.3 \times 0.6 + 0.2 \times 0.1 \\
 &= 0.2
 \end{aligned}$$

(b) Déterminer, en justifiant, les différentes valeurs de la variable X .**Solution :**

(1.5 points)

Les valeurs de la variable aléatoire sont :

- 12 : si le client prend la formule A sans les boissons (soit l'événement $A \cap \bar{D}$, avec une probabilité $P(A \cap \bar{D}) = 0.5 \times 0.2 = 0.1.$)
- 15 : si le client prend la formule B sans les boissons : (soit l'événement $B \cap \bar{D}$, avec $P(B \cap \bar{D}) = 0.3 \times 0.4 = 0.12.$)
- $12+5 = 17$: si le client prend la formule A et les boissons (soit l'événement $A \cap D$, avec une probabilité : $P(A \cap D) = 0.5 \times 0.8 = 0.4.$)
- $15 + 5 = 20$: si le client prend a formule B et les boissons, ou a formule C et sans les boissons (soit l'événement $(B \cap D) \cup (C \cap \bar{D})$, avec une probabilité : $P((B \cap D) \cup (C \cap \bar{D})) = 0.3 \times 0.6 + 0.2 \times 0.1 = 0.20.$)
- $20+5 = 25$: si le client prend a formule C et les boissons (soit l'événement $(C \cap D)$, avec une probabilité : $P((C \cap D)) = 0.2 \times 0.9 = 0.18.$)

(c) Compléter le tableau de la loi de probabilité de X .

k					
$P(X = k)$					

Solution :

(1.5 points)

On obtient la loi suivante :

k	12	15	17	20	25
$P(X = k)$	0.1	0.12	0.4	0.2	0.18

(d) Calculer l'espérance de X et interpréter le résultat.

 **Solution :**

(1 point)

On a :

$$E(X) = 12 \times 0.1 + 15 \times 0.12 + 17 \times 0.4 + 20 \times 0.2 + 25 \times 0.18 = 18.3$$

Donc le restaurant peut espérer avoir en moyenne une dépense de chaque client de 18.3

Exercice 2: (6 points)

On considère un entier n .

Un jeu est proposé avec un dé à 6 faces, une urne A dans laquelle il y a n boules noires et 5 boules rouges, une urne B dans laquelle il y a n boules blanches et 5 boules noires.

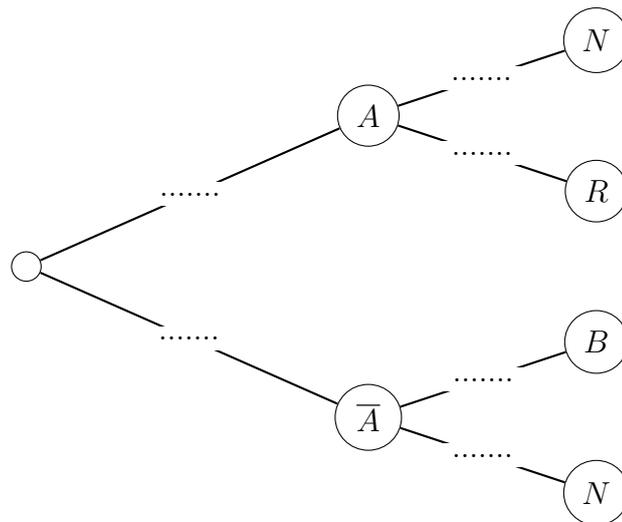
Le jeu se déroule ainsi :

- On lance le dé.
- Si le 6 apparaît, on tire une boule dans l'urne A .
- Sinon, on tire une boule dans l'urne B .

On note :

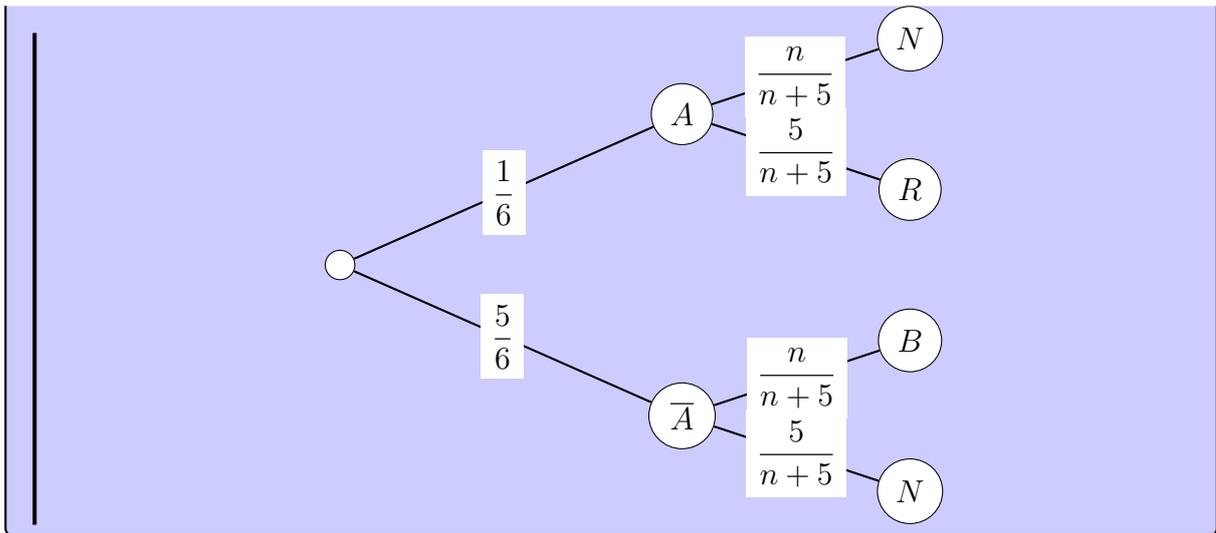
- A l'évènement « Obtenir un six ».
- N l'évènement « Obtenir une boule noire ».
- R l'évènement « Obtenir une boule rouge ».
- B l'évènement « Obtenir une boule blanche ».

1. Compléter l'arbre de probabilité associé à la situation.



Solution :

(1 point)



2. Montrer que la probabilité d'obtenir une boule noire est $P(N) = \frac{n+25}{6n+30}$.

Solution :
 (1,5 points)
 A et \bar{A} forment une partition de l'univers, donc d'après la formule des probabilités totales, on a :

$$\begin{aligned} P(N) &= P(A) \times P_A(N) + P(\bar{A}) \times P_{\bar{A}}(N) \\ &= \frac{1}{6} \times \frac{n}{n+5} + \frac{5}{6} \times \frac{5}{n+5} \\ &= \frac{n+25}{6n+30} \end{aligned}$$

On décide d'associer un gain au jeu :

- Si on obtient une boule noire, on gagne 15 €.
- Si on obtient une boule rouge, on gagne 5 €.
- Si on obtient une boule blanche, on perd 5 €.

On note X la variable aléatoire associant le gain en euros.

3. Compléter le tableau de la loi de probabilité de la variable X .

k	-5	5	15
$P(X = k)$			

Solution :
 (1,5 points)
 On donne la loi sous la forme d'un tableau :

	k	-5	5	15
	$P(X = k)$	$\frac{5n}{6n+30}$	$\frac{5}{6n+30}$	$\frac{n+25}{6n+30}$

4. Montrer que l'espérance, en fonction de n , est :

$$E(X) = \frac{-5n + 200}{3n + 15}$$

Solution :

(1 point)
On a :

$$\begin{aligned} E(X) &= (-5) \times \frac{5n}{6n+30} + 5 \times \frac{5}{6n+30} + 15 \times \frac{n+25}{6n+30} \\ &= \frac{-25n + 25 + 375 + 15n}{6n+30} \\ &= \frac{-10n + 400}{6n+30} \\ &= \frac{-5n + 200}{3n+15} \end{aligned}$$

5. Déterminer la valeur de n pour que le jeu soit équitable.

Solution :

(1 point)
Pour que le jeu soit équitable, il faut que $E(X) = 0$:

$$\begin{aligned} E(X) &= 0 \\ \Leftrightarrow \frac{-5n + 200}{3n + 15} &= 0 \\ \Leftrightarrow -5n + 200 &= 0 \\ \Leftrightarrow n &= 40 \end{aligned}$$

Exercice 3 : (7 points)

On considère la fonction f définie sur $D = [-5, 5]$ par :

$$f(x) = \frac{x^2 - 4x + 5}{x^2 + x + 5}$$

On note \mathcal{C}_f la courbe représentative de f .

1. Montrer que l'on a, pour tout x réel :

$$f'(x) = \frac{5x^2 - 25}{(x^2 + x + 5)^2}$$

Solution :

La fonction est le quotient de deux polynômes, donc tout deux dérivables sur \mathbb{R} , et dont le dénominateur ne s'annule jamais sur \mathbb{R} , donc la fonction est dérivable sur \mathbb{R} , donc sur D .

On utilise la formule de la dérivée d'un quotient, $\forall x \in \mathbb{R}$:

$$\begin{aligned} f'(x) &= \frac{(2x-4)(x^2+x+5) - (x^2-4x+5)(2x+1)}{(x^2+x+5)^2} \\ &= \frac{2x^3+2x^2+10x-4x^2-4x-20-2x^3-x^2+8x^2+4x-10x-5}{(x^2+x+5)^2} \\ &= \frac{5x^2-25}{(x^2+x+5)^2} \end{aligned}$$

2. Déterminer le tableau de variation de la fonction f .

x	-5	+5
$5x^2 - 25$				
$(x^2 + x + 5)^2$				
$f'(x)$				
f				

Solution :

Le signe de la dérivée ne dépend que du signe du numérateur, donc les racines évidentes sont $-\sqrt{5}$ et $\sqrt{5}$, on a donc :

x	-5	$-\sqrt{5}$	$\sqrt{5}$	5	
$f'(x)$	+	0	-	0	+
f	2	$f(-\sqrt{5})$	$f(\sqrt{5})$	$\frac{2}{7}$	

3. Déterminer la valeur du maximum et du minimum de la fonction sur D .

Solution :

On cherche les images par f des annulateurs de la dérivée :

$$\begin{aligned} f(-\sqrt{5}) &= \frac{(-\sqrt{5})^2 + 4\sqrt{5} + 5}{(-\sqrt{5})^2 - \sqrt{5} + 5} \\ &= \frac{4\sqrt{5} + 10}{-\sqrt{5} + 10} \\ &= \frac{(4\sqrt{5} + 10)(10 + \sqrt{5})}{(4\sqrt{5} + 10)(10 + \sqrt{5})} \\ &= \frac{95}{50\sqrt{5} + 120} \\ &= \frac{95}{10\sqrt{5} + 24} \\ &= \frac{95}{19} \end{aligned}$$

et

$$\begin{aligned} f(\sqrt{5}) &= \frac{(\sqrt{5})^2 - 4\sqrt{5} + 5}{(\sqrt{5})^2 + \sqrt{5} + 5} \\ &= \frac{-4\sqrt{5} + 10}{\sqrt{5} + 10} \\ &= \frac{(-4\sqrt{5} + 10)(10 - \sqrt{5})}{(-4\sqrt{5} + 10)(10 - \sqrt{5})} \\ &= \frac{95}{-50\sqrt{5} + 120} \\ &= \frac{95}{-10\sqrt{5} + 24} \\ &= \frac{95}{19} \end{aligned}$$

4. Déterminer une équation de la tangente T_0 à la courbe au point d'abscisse 0.

Solution :

On dispose de la formule :

$$T_0 : y = f'(0)(x - 0) + f(0) \text{ avec } f(0) = 1 \text{ et } f'(0) = -1, \text{ donc } T_0 : y = -x + 1$$

5. Compléter le tableau de valeurs de la fonction (on donnera les valeurs à 10^{-1} près.).

x	-5	-4	-3	$-\sqrt{5}$	-2	-1	0	1	2	$\sqrt{5}$	3	4	5
$f(x)$													

Solution :

x	-5	-4	-3	$-\sqrt{5}$	-2	-1	0	1	2	$\sqrt{5}$	3	4	5
$f(x)$	2	2.2	2.4	2.5	2.4	2	1	0.3	0.1	0.1	0.1	0.2	0.3

6. Tracer la courbe \mathcal{C}_f , la tangente T_0 et les tangentes horizontales.

