

## Contrôle de connaissances

Nom : ..... Prénom : .....

Exercice 1 : ( 4 points )

On considère la classe suivante, représentant un élève par son nom, prénom. L'attribut note est initialement évalué à 20 :

---

Ma classe :

---

```
class Eleve :
    def __init__(self, nom , prenom ) :
        self.nom = nom
        self.prenom = prenom
        self.note = 20
```

---

Les attributs `nom` et `prenom` sont des chaînes de caractères.

1. Écrire les méthodes **accesseurs** pour les deux attributs `nom` et `prenom` .

.....

.....

.....

.....

.....

2. Écrire les méthodes **mutateurs** pour la note.

.....

.....

.....

.....

.....

3. Écrire la méthode **bonus** qui permet d'affecter un bonus, donné en argument, à la note. La note ne pourra tout de même dépasser la note de 20.

Exemple : Si la note est de 12, et que le bonus est de 3, la note passe alors à 15.

.....

.....

.....

4. Écrire la méthode `__str__` permettant l'affichage de l'objet sous la forme :  
*L'élève [nom] , [prenom] a eu la note de [note]*

.....

.....

.....

.....

Exercice 2 : ( 6 points )

On définit la classe Montre avec les attributs heure et minute de la façon suivante :

La classe Montre :

```
class Montre :
    def __init__ (self, heure,minute ) :
        """ methode constructeur """
        self.heure = heure
        self.minute = minute
```

1. Écrire la méthode minute\_suivante, qui augmente d'une minute.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

2. Écrire la méthode decalage\_horaire\_positif, qui augmente l'horaire d'autant que l'argument.

.....

.....

.....

.....

.....

3. Écrire la méthode decalage\_horaire\_negatif, qui diminue l'horaire d'autant que l'argument.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

4. Écrire la méthode \_\_str\_\_, qui permet l'affichage de l'heure sous la forme :  
*il est 14 heures et 24 minutes*

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....